

SPIS TREŚCI

Podziękowania	3 (1 str)
Przedmowa	4 (1 str)
WSTĘP.....	5 (2 str)
1) Tomasz Pintał: Dlaczego stałe rozgrywanie blitzów nie przynosi oczekiwanych rezultatów – czyli próba udowodnienia hipotezy: „partie sprzyjające efektywnemu rozwojowi szachowemu wymagają znacznie więcej czasu do namysłu niż 3, 5 czy 10 minut”	7 (5 str)
2) VUJEK: Moja szachowa batalia z programem: Prezentacja, komentarze, analiza, diagnoza oraz wnioski z rozegranych przeze mnie 17 partii z programem ChessMaster 11 (Grandmaster Edition)	12 (74 str)
3) Krzysztof Kledzik: Analiza wybranych partii szachowych granych podczas meczów o mistrzostwo świata pomiędzy Anatolijem Karpowem i Gary Kasparowem.....	86 (42 str)
4) Instruktor Maciej: Końcowe stadium partii szachowej dla początkujących, czyli... najważniejsze pozycje, które musicie znać oraz o tym jak poprawnie rozgrywać końcówki.....	128 (18 str)
5) Ryszard Bernard: Wieża przeciwko gońcowi w końcówce – czyli o tym jak sobie radzić z nierównym materiałem	146 (4 str)
6) Jan Przewoźnik: Trening psychologiczny w szachach.....	150 (16 str)
ZAKOŃCZENIE.....	166 (3 str)
LICENCJA: Warunki użytkowania książki i poszczególnych części – czyli o licencji słów kilka	169 (4 str)